



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Rovaniemen kaupungin asianhallintajärjestelmässä.

ROIDno-2023-4020

Tutkimuslupa/ Leena Juurola

Helsingin yliopiston kasvatustieteellisessä tiedekunnan projektipäällikkö Leena Juurola hakee tutkimuslupaa Pelilukutaidon soveltaminen monilukutaito-opetuksessa - väitöskirjatutkimukseen osana Innokas-verkoston koordinoimaa Game It Now 2.0 -projektia. Mukana projektissa on Ylikylän koulu Rovaniemeltä.

Tutkimuksessa tutkitaan pelilukutaitoa ja sen sovellettavuutta 5.-6.-luokkalaisten monilukutaito-opetuksessa. Kehittämistutkimus toteutetaan yhteistyössä opettajien kanssa siten, että mukana olevissa luokissa toteutetaan kolmesta tapaamisesta koostuva pelilukutaito-projekti.

Tutkimusaineistoa kerätään videoimalla luokan opetustapahtumia, haastattelemalla rajattua oppilasryhmää ja opettajia, sekä teettämällä oppilailla lyhyet pelilukutaitoa kartoittavat alku-, - ja lopputestit.

Aineistoa käytetään ainoastaan tutkimustarkoitukseen. Aineisto pseudonymisoidaan ja tutkimusanalyysissä käytetään anonyymisti. Koulu- ja kuntatietoja käytetään aineistosta saatavan pseudonymisoidun tutkimustiedon välittämiseen ja kohdentamiseen yksittäiseen kouluun. Tutkimusluvan hakijat ovat toimittaneet henkilöstörekisterin tietosuojaselosteen sekä tutkimusaineiston säilytyksestä tiedot. .

Tutkimuksen hyödyt: Väitöskirja tutkii pelilukutaitoa ja sen sovellettavuutta viideskuudesluokkalaisten monilukutaito-opetuksessa. Pelilukutaito viittaa oppilaan kykyyn ymmärtää ja arvioida pelejä kriittisesti eri näkökulmista, kuten käytännöllisestä, vuorovaikutteisesta, kerronnallisesta, sosiaalis-kulttuurisesta ja rakenteellisesta näkökulmasta. Pelilukutaito edistää opetussuunnitelmassa esiintyvää monilukutaitoa, kuten kriittistä ja luovaa ajattelua, sekä oppimistaitoja oppilaille merkityksellisen mediaympäristön kontekstissa. Tämä tarjoaa nuorille mahdollisuuden ilmaista epämuodollisissa mediaympäristöissä hankittua pelaamispääomaa osana mielekästä monilukutaito-opetusta, mikä on omiaan vahvistamaan oppimismotivaatiota. Pelien analyttinen tarkastelu voi lisäksi syventää oppilaiden sosio-digitaalista osallistumista, ja näin ollen kaventaa nuorten välillä olevaa luovan osallistumisen kuilua. Tutkimuksen tavoitteena on ensisijaisesti tuottaa tietoa pelilukutaidon sovellettavuudesta opetuskäyttöön, mutta ohessa syntyy myös käytännön opetusmateriaalia ja pedagogisia käytänteitä tulevaisuutta varten.

Tutkimuksesta vastaavat:

Vastuullinen tutkija: Yliopistonlehtori Tiina Korhonen
Projektipäällikkö Leenu Juurola
Väitöskirjatutkija: Esa Pavloff-Pelkonen

Päätös

Leena Juurolalle myönnetään edellä esitetty tutkimuslupa.

Tutkimuksessa on noudatettava henkilöstölain ja julkisuuslain säännöksiä.

Hakija sopii käytännön järjestelyt koulun kanssa.



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Rovaniemen kaupungin asianhallintajärjestelmässä.

Tutkimuksesta tulee toimittaa yksi kappale Rovaniemen sivistyslautakunnan käyttöön ja se on lähetettävä sähköpostitse soili.kaihua@rovaniemi.fi

Tiedoksi

Leena Juurola, Ylikylän koulu

Allekirjoitus

Kai Väistö, palvelualuepäällikkö

Viranhaltijapäätöksen nähtävänäolo

Päätös pidetään yleisesti nähtävänä Rovaniemen kaupungin verkkosivuilla 19.6.2024 alkaen.



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Rovaniemen kaupungin asianhallintajärjestelmässä.

Oikaisuvaatimus

§ 114

Oikaisuvaatimusohje

OIKAISUVAATIMUSOHJEET

Tähän päätöksen tyytymätön voi tehdä kirjallisen oikaisuvaatimuksen. Päätökseen ei saa hakea muutosta valittamalla tuomioistuimeen.

Oikaisuvaatimusoikeus

Oikaisuvaatimuksen saa kuntalain 137 §:n mukaan tehdä:

- se, johon päätös on kohdistettu tai jonka oikeuteen, velvollisuuteen tai etuun päätös välittömästi vaikuttaa (asianosainen), sekä
- kunnan jäsen.

Oikaisuvaatimusaika

Oikaisuvaatimus on tehtävä 14 päivän kuluessa päätöksen tiedoksisaannista.

Oikaisuvaatimus on toimitettava Rovaniemen kaupungin kirjaamoon määräajan viimeisenä päivänä ennen kirjaamon aukioloajan päättymistä.

Asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, seitsemän päivän kuluttua kirjeen lähettämisestä. Käytettäessä tavallista sähköistä tiedoksiantoa asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, kolmantena päivänä viestin lähettämisestä.

Kunnan jäsenen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon seitsemän päivän kuluttua siitä, kun pöytäkirja on nähtävänä yleisessä tietoverkossa.

Tiedoksisaantipäivää ei lueta oikaisuvaatimusaikaan. Jos oikaisuvaatimusajan viimeinen päivä on pyhäpäivä, itsenäisyyspäivä, vapunpäivä, joului- tai juhannusaatto tai arkilauantai, saa oikaisuvaatimuksen tehdä ensimmäisenä arkipäivänä sen jälkeen.

Oikaisuvaatimusviranomainen

Viranomainen, jolle oikaisuvaatimus tehdään, on **Sivistyslautakunta**

Kirjaamon yhteystiedot:

Postiosoite: PL 8216, 96101 Rovaniemi

Käyntiosoite: Osviitta asiointipiste, Koskikatu 19, Rovaniemi

Sähköpostiosoite: kirjaamo(at)rovaniemi.fi,

henkilö- ja arkaluonteisia tietoja sisältävät sähköpostit osoitteesta: <https://turvaposti.rovaniemi.fi> osoitteeseen kirjaamo(at)rovaniemi.fi

Faksinumero: 016 322 6450

Puhelinnumero: 016 3221

Kaupunginkirjaamon aukioloaika: ma - pe kello 9 - 15



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Rovaniemen kaupungin asianhallintajärjestelmässä.

Paperisten asiakirjojen on oltava toimitettuna Osviitta asiointipisteeseen viimeistään määräajan viimeisenä päivänä kello 15:een mennessä.

Osviitta asiointipiste: ma - to kello 9.00 - 16.30, pe kello 9.00 - 15.30

Osviitan kesäaukiolo (kesä-heinäkuu): ma - to 9.00 - 16.00; pe 9.00 - 15.00

Oikaisuvaatimuksen muoto ja sisältö

Oikaisuvaatimus on tehtävä kirjallisesti. Myös sähköinen asiakirja täyttää vaatimuksen kirjallisesta muodosta.

Oikaisuvaatimuksessa on ilmoitettava:

- päätös, johon haetaan oikaisua
- miten päätös halutaan oikaistavaksi
- millä perusteella oikaisua vaaditaan.

Oikaisuvaatimuksessa on lisäksi ilmoitettava tekijän nimi, kotikunta, postiosoite ja puhelinnumero.

Jos oikaisuvaatimus päätös voidaan antaa tiedoksi sähköisenä viestinä, yhteystietona pyydetään ilmoittamaan myös sähköpostiosoite.

Oikaisuvaatimuksen maksu

Oikaisuvaatimuskäsittely on maksutonta.

Pöytäkirja

Päätöstä koskevia pöytäkirjan otteita ja liitteitä voi pyytää Rovaniemen kaupungin kirjaamosta.

Pöytäkirjan allekirjoitus- ja tarkastuspäivä sekä pöytäkirjan yleiseen tietoverkkoon nähtäväksi vientipäivämäärä on esitetty kunkin pöytäkirjan allekirjoitussivulla.

Asianosaiselle lähetettyyn otteeseen on merkitty päätöksen lähettämispäivä ja -tapa.